



**Kierownica
Professional Carbon Racer
Instrukcja obsługi**

**Steering Wheel
Professional Carbon Racer
User Manual**

Specyfikacja techniczna produktu:

1. 2 osie, D-pad i 10 niezależnych przycisków akcji.
2. Funkcja Dual shock z 2 silnikami zapewnia bardziej realistyczne sterowanie.
3. 3 tryby: Cyfrowy / Analogowy / Negcon
4. Kąt obrotu kierownicy 270 stopni.
5. Funkcja programowania.
6. Funkcja regulacji czułości sterowania.
7. Pedał nożny pełni odpowiednik funkcji analogowej w trybie Digital (cyfrowym).
8. Pedaly nożne są wyposażone w sprężynowy układ sterowania przyspieszeniem i hamowaniem, dzięki czemu odczucia są bardzo realistyczne.
9. Kilka trwałych przysawek zapewnia stabilne mocowanie i wygodną obsługę.
10. Długość przewodu kierownicy i pedału nożnego wynosi odpowiednio 2,0 m i 1,6 m.
11. Maksymalny pobór prądu podczas używania kierownicy z konsolą PS/PS2 wynosi 180 mA, a w przypadku używania kierownicy z komputerem PC, 130 mA.
12. Zgodność z systemami PS2 / PS one oraz PC.

Podłączenie i instalacja:

Podczas gry na konsoli PS2:

1. Ustaw przełącznik w pozycji PS.
2. Podłącz pedał nożny do kierownicy.
3. Podłącz kierownicę do konsoli PS2 i włącz zasilanie konsoli.

Podczas gry na komputerze PC:

1. Ustaw przełącznik w pozycji PC.
2. Podłącz pedał nożny do kierownicy.
3. Podłącz kierownicę do portu USB komputera.
4. Użyj trybu Digital (cyfrowego) lub Analog (analogowego).

Powiązanie przycisków między kierownicą podłączoną do konsoli PS a kierownicą podłączoną do PC:

Nr	PS	PC	Nr	PS	PC
1	D-Pad	D-Pad	10	L2	5
2	SELECT	9	11	R1	8
3	MODE	MODE	12	R2	6
4	START	10	13	Obrót kierownicy w lewo/ prawo	Osie „X”
5	■	4	14		
6	▲	1	15	Lewy pedał nożny (Lewe pokrętko ręczne)	4
7	●	2	16	Prawy pedał nożny (Prawe pokrętko ręczne)	3
8	X	3	17	Bieg ręcznie (górze)	6
9	L1	7	18	Bieg ręcznie (dół)	5
Uwaga: Podczas grania na komputerze PC, przyciski funkcyjne na kierownicy można skonfigurować w dowolny sposób. Zasadniczo, przycisk 4 jest skonfigurowany jako hamulec, a przycisk 3 jako przyspieszenie.					

Opis funkcji

- 1) Do wyboru są trzy tryby cyfrowy (lampka wyłączona), analogowy (lampka świeci), Negcon (lampka pulsuje).

Tryb cyfrowy:

Tryb cyfrowy jest dostępny we wszystkich grach, które nie obsługują trybu analogowego, ale jest dostępny w minimalnym zakresie przy pełnym skręcie lub przy braku skrętu. Podsumowując kierownica spełnia w tym momencie rolę pada z możliwością programowania w zasadzie wszystkich klawiszy. Pedaty działają jako przyciski, a kierownica działa skokowo, a nie płynnie.

Tryb analogowy:

Kiedy przełącznik ustawiony jest na tryb analogowy, kierownica działa analogowo w zależności od funkcji obsługiwanych przez oprogramowanie. Tryb przeznaczony dla prostszych symulatorów gier, które nie wymagają przepustowego działania pedałów.

Tryb NeGcon:

Tryb ten przeznaczony jest do gier, które obsługują protokoły kierownicy oraz pada NeGcon. Niektóre tytuły obsługują kalibrację z poziomu oprogramowania. Pozwala to użytkownikowi na regulację czułości z poziomu gry. Jest to najbardziej uniwersalny tryb, w którym odczuwalna jest wysoka czułość kierownicy jak i przepustowość pedałów.

- 2) Kolejność przełączania trybów → cyfrowy → analogowy → Negcon → ponownie cyfrowy.
- 3) Jeżeli konsola PS2 jest zablokowana w danym trybie, przycisk MODE pozostaje nieaktywny, a lampka MODE wskazuje bieżący tryb.

2. Funkcja PROGRAM (bez pamięci)

- 1) W trybie NEGCON niedostępna jest funkcja PROGRAM.
- 2) Przyciski źródłowe PROGRAM obejmują: x, ●, ■, ▲, L1, L2, R1, R2.
- 3) Przyciski programowalne obejmują: ręczna zmiana biegu na wyższy, ręczna zmiana biegu na niższy, lewy pedał nożny, prawy pedał nożny, lewe ręczne pokrętło sterujące, prawe ręczne pokrętło sterujące.
- 4) Programowanie:
 - A. Naciśnij i przytrzymaj przyciski SELECT+START przez 3 sekundy, zielona dioda LED zaświeci się.
 - B. Naciśnij przycisk programowalny, np. „lewy pedał nożny”, zielona dioda LED zacznie migać.
 - C. Naciśnij przycisk źródłowy programu, jak np. „L1”, zielona dioda LED

zgaśnie, funkcja PROGRAM jest zakończona. Od teraz „lewy pedał nożny” wykonuje działanie przycisku „L1”.

- 5) Anulowanie zaprogramowania:
 - A. Naciśnij przyciski SELECT+START i przytrzymaj przez 3 sekundy, zielona dioda LED zaświeci się.
 - B. Naciśnij przycisk programowalny, np. „lewy pedał nożny”, zielona dioda LED zacznie migać.
 - C. Ponownie naciśnij przycisk programowalny, zielona dioda LED zgaśnie. Od teraz, „lewy pedał nożny” pełni swoją pierwotną funkcję.

3. Funkcja regulacji czułości (trzy stopnie czułości: średni, wysoki, niski):

- 1) Naciśnij przyciski SELECT+START i przytrzymaj przez 3 sekundy, zielona dioda LED zaświeci się.
- 2) Następnie naciśnij przycisk SELECT, wyświetlone zostanie aktualne ustawienie czułości.
- 3) Ponownie naciśnij przycisk SELECT, aby przejść do regulacji czułości. Stopnie czułości zmieniają się zgodnie z następującym cyklem:

→ Śred. (zielona dioda wł.) → Wys. (zielona dioda miga szybko) → Nis. (zielona dioda miga powoli)

- 4) Naciśnij przycisk „GÓRA” na D-Pad. Nastąpi wyłączenie funkcji regulacji czułości.

4. Ustawianie lewego/prawego pedału nożnego jako funkcji osi RY w trybie konsoli PS:

- 1) Aby ustawić lewy/prawy pedał nożny jako oś RY:
 - A. Naciśnij przyciski SELECT+START i przytrzymaj przez 3 sekundy, zielona dioda LED zaświeci się.
 - B. Naciśnij przycisk kierunku w lewo na D-PAD, zielona dioda LED zgaśnie, ustawienie zostaje włączone.
- 2) Anulowanie funkcji osi RY:
 - A. Naciśnij przyciski SELECT+START i przytrzymaj przez 3 sekundy, zielona dioda LED zaświeci się.
 - B. Naciśnij lewy lub prawy pedał nożny, zielona dioda LED zacznie migać.

- A. Ponownie naciśnij lewy lub prawy pedał nożny, zielona dioda zgaśnie, ustawienie zostaje anulowane.

5. Pedał nożny pełni odpowiednik funkcji analogowej w trybie Digital (cyfrowym):

Jej zadaniem jest: im większa zmiana wartości, tym większa częstotliwość migania.

Wymagania systemowe (PC):

1. Obsługa portu USB.
2. System Windows 98/ME/2000/XP.
3. DirectX w wersji 7.0 lub nowszej.

Instalacja oprogramowania (PC):

1) Instalacja oprogramowania w systemie Windows 98 / Me

- A. Uruchom system Windows → Włóż płytę ze sterownikami do napędu → Dwukrotnie kliknij ikonę „SETUP” → Zainstaluj oprogramowanie zgodnie z informacjami wyświetlanymi na ekranie.
- B. Naciśnij przycisk Start → Włącz Panel sterowania → Kontrolery gier.
- C. Podłącz wtyczkę USB kierownicy do komputera → Zainstaluj sterowniki zgodnie z informacjami wyświetlanymi na ekranie → System automatycznie wykryje i wyszuka sterowniki dla urządzenia „LS-USBMX1/2/3 Steering Wheel W/Vibration” → Skonfiguruj urządzenie

2) Instalacja oprogramowania w systemie Windows 2000 / XP

- A. Włącz system Windows → Podłącz wtyczkę USB kierownicy do komputera.
- B. Włóż płytę ze sterownikami do napędu → Dwukrotnie kliknij ikonę „SETUP” → Dalej → Kontynuuj zgodnie z wyświetlanymi informacjami.
- C. Naciśnij przycisk Start → Wybierz Panel sterowania → Kontrolery gier Skonfiguruj urządzenie.

Rozwiązywanie problemów (PC):

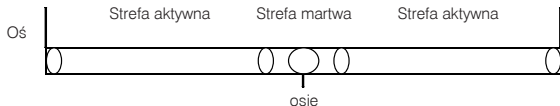
- 1) **Kierownica nie działa po zainstalowaniu oprogramowania i sterowników.**
 - a. Sprawdzić, czy przewód kierownicy jest prawidłowo podłączony do komputera.
 - b. Sprawdzić, czy wybrane są prawidłowe opcje. „Game Port Steering Wheel Controller” w aplecie „Kontrolery gier” w Panelu sterowania ma status „Zatwierdzone”, a opcja „ID kontrolera” jest ustawiona na „1”.
 - c. Upewnić się, że ustawienia wejścia/wyjścia kontrolera nie powodują konfliktów z ustawieniami innych urządzeń peryferyjnych.
 - d. Jeśli urządzenie wciąż nie działa, uruchomić komputer ponownie.
- 2) **Nie można zainstalować sterowników „LS-USBMX1/2/3 Steering Wheel W/Vibration” lub brak reakcji podczas testowania kierownicy po instalacji.**

Za niska wersja biblioteki DirectX. Wymagana jest wersja 7.0 lub wyższa.

3. **Brak wibracji silnika w grach wyścigowych.**
 - a. Gra może nie obsługiwać systemu wibracji.
 - b. Opcja „Force Feedback” w grze może być wyłączona.
 - c. Wyłączyć i ponownie włączyć grę. Jeśli urządzenie wciąż nie działa prawidłowo, uruchomić komputer ponownie.
4. **Osie analogowe działają automatycznie po włączeniu gry.**

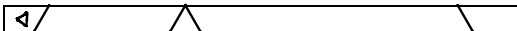
Kierownica nie została skalibrowana lub nie zatwierdzono ustawień po zakończeniu kalibracji.

Przejdź do opcji Option → Controllers → Dead Zone (Opcje – Kontrolery – Martwa strefa), aby wyregulować martwą strefę i upewnić się, że osie znajdują się w zakresie tej strefy.



5. Prawy silnik wibruje podczas grania.

Włączyć opcję „Force Feedback”, a następnie wyłączyć i włączyć silnik.



Silnik

6. Natężenie wibracji silnika jest mniejsze po włączeniu gry.

Włączyć opcję Force Feedback, zwiększyć siłę ustawień „Stick Volume”, „Road Effects” itd.

7. Nie można skalibrować kierownicy na platformie testowej.

Najpierw nacisnąć przycisk „Default” (Domyślne), a następnie „Set” (Ustaw)..

8. Brak wibracji silnika na platformie testowej.

Za niska wersja biblioteki DirectX. Wymagana jest wersja 7.0 lub wyższa.

9. Nie można odnaleźć sterowników po podłączeniu kierownicy do komputera.

Problem wywołany podczas poprzedniej instalacji sterowników. Instalacja przeskoczyła plik lub przypisana była zła ścieżka dostępu do pliku, gdy była ona wymagana przez system Windows. Rozwiązaniem jest usunięcie odpowiedniego urządzenia oznaczonego znakiem „!” w oknie „Man-machine Interface Device”, „Somatological Input Equipment”, „Hidclass” lub w menu „Kontrolery dźwięku, wideo i gier”, ponowne podłączenie kierownicy do komputera i odnalezienie sterowników.

10. Nie można zainstalować sterowników.

- Skopiować sterowniki z nośnika na dysk twardy.
- Po zakończeniu kopiowania sterownika z nośnika na dysk twardy, użyć programu Winzip do rozpakowania ich w celu instalacji.
- Wysłać żądanie otrzymania sterowników od dystrybutora (nośnik może być uszkodzony).

Product Technical Specifications:

1. 2 axes, D-pad and 10 independent fire buttons are available .
2. Dual shock function with 2 motors makes the control more realistic and lifelike.
3. With 3 modes: Digital / Analog / Negcon
4. Angle of rotating wheel is 180 degree
5. With Program function.
6. With steering sensitivity adjustment function.
7. Foot pedal has analog function in Digital mode
8. Foot pedals are installed with springs acceleration and brake control, making you experience a true racing feel.
9. Several big durable suckers make it fixed and easy to operate.
10. Cable length for wheel and foot pedal is respectively 2.0M and 1.6M
11. The maximum power consumption current for operating PS/PS2 wheel is 180mA, while for operating PC wheel, its maximum power consumption current is 130mA.
12. Compatible with PS2/PS one and PC.

Connection and installation:**While playing PS2 game:**

1. Firstly set the switch at PS position
2. Connect the foot pedal with the steering wheel.
3. Connect the steering wheel with PS2 console, then turn on the power of PS2 console.

While playing PC game:

1. Firstly set the switch at PC position
2. Connect the foot pedal with the steering wheel.
3. Plug the wheel into the PC USB port.
4. You are recommended to use Digital or Analog mode.

The corresponding relationship for buttons between PS and PC steering wheel:

Nr	PS	PC	Nr	PS	PC
1	D-Pad	D-Pad	10	L2	5
2	SELECT	9	11	R1	8
3	MODE	MODE	12	R2	6
4	START	10	13	Wheel left/right turning	Osie „X”
5	■	4	14		
6	▲	1	15	Left Foot Pedal (Left Hand Paddle)	4
7	●	2	16	Right Foot Pedal (Right Hand Paddle)	3
8	X	3	17	Hand gear (up)	6
9	L1	7	18	Hand gear (down)	5
<p>ng games in PC steering wheel you can define the buttons as the function that you want. In general, button 4 is defined as brake, and button 3 is defined as acceleration.</p>					

Function Description

1. Mode change:

- 1) Three modes for your choice Digital (Led off), Analog (Led on), Negcon (Led flashes).

Digital Mode:

The digital mode will work with all games that don't support analog but is nearly impossible to use because you are either turning all the way or not at all.

Analog Mode:

When the controller is in analog mode, the following sticks may be operated in analog fashion depending on the features supported by the software.

NeGcon Mode:

This mode provides support for games that use Steering Wheel and NeGcon protocols. Some compatible titles will support a calibration from within the software. This will allow the user to adjust the sensitivity from within the game.

- 2) Enactment of Circulation way Digital → Analog → Negcon → Digital again.
- 3) When PS2 Console is locked as a certain mode, the MODE button is invalid, and the MODE LED shows the existing mode

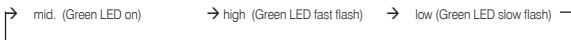
2. PROGRAM function (without memory)

- 1) Under the NEGCON mode, there is no PROGRAM function.
- 2) PROGRAM sourcing buttons include: X, ●, ■, ▲, L1, L2, R1, R2.
- 3) The PROGRAMMABLE KEY include: up hand gear, down hand gear, left foot pedal, right foot pedal, left hand paddle, right hand paddle..
- 4) PROGRAM method:
 - A. Press and hold the SELECT+START key for 3 seconds, the green LED will be on.
 - B. Press the programmable key such as "left foot pedal", the green LED will be flashing.
 - C. Press the PROGRAM sourcing button such as "L1", green LED will be off, and the PROGRAM is over. Now "left foot pedal" act as the function of "L1".
- 5) PROGRAM cancellation method:

- A. Press SELECT+START key for 3 seconds, the green LED is on.
- B. Press the programmable key such as "left foot pedal", the green LED is flashing.
- C. Press the programmable key again, the green LED is off. Now "left foot pedal" resume its original function.

3. Sensitivity adjustment function (Three kinds of sensitivity: Mid, High, Low):

- 1) Press SELECT+START buttons for 3 seconds, the green LED is on.
- 2) Then press the SELECT button , it will show the present sensitivity status.
- 3) Press the SELECT button again to proceed the sensitivity selection adjustment and it will recycle according to the following setting:



- 4) Press the "UP" of the D-Pad, and it will exit from the sensitivity adjustment function.

4. Set the left/right foot pedal as RY axis function under PS console:

- 1) Set left/right foot pedal as RY axis :
 - A. Press the SELECT+START buttons for 3 seconds, the green LED is on.
 - B. Press the left of D-PAD, green LED is off and the settings comes into effect.
- 2) RY axis function cancellation:
 - A. Press the SELECT+START buttons for 3 seconds, the green LED is on.
 - B. Press the left or right foot pedal, the green LED is flash.
 - A. Press once more of left or right foot pedal, green LED is off and the settings cancelled.

**5. Foot pedal has analog function in Digital mode:
Its representation is: the bigger the value changes, ,the higher the frequency flashes**

PC System requirements

1. Support USB port
2. Windows 98/ME/2000/XP
3. DirectX7.0 or up version

PC Program installation

1) System installation under Windows98/Me

- A. Enter Windows → Insert driver disc → Double click "SETUP" → set up the driving program as PC indicates.
- B. Start → Control → PanelGame → Controller;
- C. Insert Steering Wheel's USB plug into PC → Install the Driving system as PC indicates → PC will automatically find out the driving program of "LS-USBMX1/2/3 Steering Wheel W/Vibration" → Attribute

2) System installation under Windows2000/WinXP

- A. Enter into Windows → Insert Steering Wheel USB plug into PC port;
- B. Insert driver disc → Double click "SETUP" → Next → Continue anyway
- C. Start → Control panel → Game Controller → Attribute

PC Trouble Shootings

1) After setting up Software and Hardware, steering wheel still cannot work:

- a. Check whether the steering wheel cable is steadily connected with your PC;
- b. Make sure that the correct options are selected. "Game Port Steering Wheel Controller" in the "Game Controller" under the menu "Control Panel" is "Confirmation", and "Controller ID" shows "1".
- c. Make sure that steering wheel's I/O setting value has no conflict with the other peripheral settings.
- d. Restart your PC if the steering wheel still cannot work.

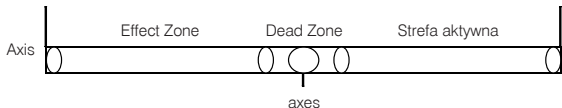
- 2) **The driving program “LS-USBMX1/2/3 Steering Wheel W/Vibration” cannot be installed or there is no reaction while testing the steering wheel after installation.**

DirectX Version is too low. Please change to DirectX 7.0 Version or up.

- 3) **There is no vibration from motor while playing racing games.**
- Your game software maybe doesn't support vibration
 - The “Force Feedback” in the game system maybe closed
 - Exit the game and reenter. If it still cannot work normally, restart your PC.
- 4) **Some analog axes can go into effect automatically after you enter the games.**

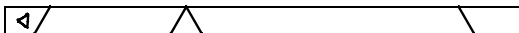
Hasn't the steering wheel been calibrated or hasn't it been confirmed after calibrations ?

Enter Option → Controllers → Dead Zone to adjust the range of the dead zone, and make sure the axes in the range of the dead zone.



5. **The right motor keeps on vibrating while playing the games.**

Enter Force Feedback and turn down or turn off the engine.



Engine

6. **The vibration intensity of the motor becomes weaker after entering the games.**
Enter Force Feedback and adjust the intensity of Stick Volume and Road Effects to be stronger.
7. **You feel it difficult to make calibration on the testing platform.**
Press "Default" first, and then press "Set".
8. **There is no vibration from motor on testing platform.**
DirectX Version is too low. Please change to DirectX 7.0 Version or up.
9. **No wheel driving program can be found after connecting the steering wheel to PC.**
The problem caused during previous installation of Driving system, it jumped over the file or wrong path of the file was assigned while the path of the concerned file was required by Windows. The solution is to delete the "Man-machine Interface Device", "Somatological Input Equipment", "Hidclass" or the corresponding controller's equipment with a mark of "!" under the menu of "Sound, Video and Game Controller", then re-connect the steering wheel to PC and the driving program can be found accordingly.
10. **Driver fails to install?**
 - a. Copy the driver from soft disk to hard disk for installation;
 - b. After copying the driver from soft disk to hard disk, use Winzip to unzip it for installation.
 - c. Ask for driver from supplier (soft disk may be damaged)



**Symbol odpadów pochodzących
ze sprzętu elektrycznego i elektronicznego
(WEEE - ang. Waste Electrical and Electronic Equipment)**

Użycie symbolu WEEE oznacza, że niniejszy produkt nie może być traktowany jako odpad domowy. Zapewniając prawidłową utylizację pomagasz chronić środowisko naturalne. W celu uzyskania bardziej szczegółowych informacji dotyczących recyklingu niniejszego produktu należy skontaktować się z przedstawicielem władz lokalnych, dostawcą usług utylizacji odpadów lub sklepem, gdzie nabyto produkt.



tracer[®]
Home & Office

Importer:
Megabajt Sp. z o.o., ul. Rydygiera 8, 01-793 Warszawa